

Terræn skydning for Pistol

Terrænskydningen er en naturoplevelse i sig selv samtidig med at det er en skydermæssig udfordring. Du kommer til at skyde mod mål på ukendte afstande og udfordres af lys og vindforhold som du skal indregne i din skydning.

Målet med en terrænskydning er at have en god dag i det fri og at ramme flest mål med flest kugler. Skytter får et point for hvert skud, som rammer skiven og et point for hver ramte skiver. Så rammer man 12 skiver med 25 skud, svarer dette til 12 point + 25 point = 37 point i alt.



Der skydes i 5 baner, da man altid skyder i et hold på 5 mand. Man skyder altid 5 skud, men der er ikke altid 5 mål. Hver bane har mellem 3 og 5 skiver men der angives altid hvor mange mål der skal skydes efter.



Foran hver bane er der et stop-skilt, hvorpå man kan læse, hvad man skal udsættes for. Hvis der er færre end 5 mål, vælger man selv, hvilke mål man vil forsøge at sætte 2 eller flere skud i. Vi skyder stående, liggende, højt og lavt knælende og siddende, dog ikke på én gang. Den skydestilling der bruges ved stationen er angivet på stop skiltet også. Den sidste information er den tid, der gives til at afgive de 5 skud. Der kan være angivet 8, 10 eller 12 sekunder. De 8 sekunder gælder for det meste for cal. 22, de 10 eller 12 sekunder gælder for grovere kalibre (GPA) og revolver (GR). Som det er antydnet, STOPPER man ved skiltet, læser hvad der skal foregå, og går ikke videre før man får besked fra banekommandøren.

Kommandoer til terrænskydning

- **Gør klar til skydning og anlæg hørevern** – skytterne tager deres våben frem og gør sig klar inden de træder frem på skydelinjen (sikkerhedspløk kan fjernes fra våbenkammer)
- **Skytterne på plads** - Går frem til skydelinjen og der må IKKE lades endnu
- **Lad** - her kommer magasinet i pistolen eller patroner i revolveren og der må især nu peges i en sikker retning mod skiven
- **Er der skytter der ikke er klar?** – Når du ikke er klar så skal du markere dette
- **Jeg melder klar om 12 sekunder fra NU** - det er tilladt at afprøve skydestillingen, dvs. at prøvesigte mod målene uden finger på aftrækkeren
- **Klar** – våben sænkes ned i 45 grader
- **Skyd** -
- **Hooooold Indee** – der startes med at råbe **"Hooold"** 2 sekunder for limit og først når der råbes **"indee"**, må der ikke skydes mere
- **Aflad... Klar til kontrol** – våbenkammer samt magasin skal være tom og synlig for at tjekke for en afladt våben. Først efter tjek kan sikkerhedspløk sættes ind.
- **Markering** – efter kontrol skal der ventes på kommandoen markering for at kontrollere og notere resultater.

Bemærk:

- fra der meldes “Jeg melder klar om 12 sekunder fra nu” til “Klar” er det tilladt at afprøve skydestillingen, dvs. at prøvesigte mod målene.
- at der altid må peges i en sikker retning – dvs. mod skiverne og ikke sidelæns eller opad
- du må ikke træde frem på skydelinien før kommandoen **Skytterne på plads** er afgivet
- du må ikke tage ladegreb eller sætte magasin i våben eller patroner i revolver tromlen før kommandoen **lad** er afgivet

Du kan få én omskydning på en tur, hvis pistol, ammunition svigter på en måde der IKKE er skyttens egen skyld. Glemmer du at komme magasin i eller glemmer at tage ladegreb er det din egen skyld.

HUSK - Reglen for omskydning

Når du får en fejl, tager du pistolen ned i udgangs stilling og rækker en hånd i vejret. Der står og laver ikke andet INDTIL banekommandøren har tjekket dit våben og afgjort om du er berettiget til en omskydning eller ej. Gør du noget som helst andet, mister du retten til omskydningen. Når pistolen kan affyres af banekommandøren uden indgreb, er du ikke berettiget til omskydningen.

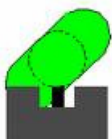
Se nærmere i ”DDS-skyttebogen 2008-09” afsnit C1001.

Tips:

- Som begynder kan det være svært at tro på at man kan ramme alt. For at score lidt ekstra point, kan man vælge ikke at skyde på en svær skive og i stedet bruge nogle ekstra skud på et lettere mål.
- Udnyt tiden på standpladsen. Tal sammen på holdet om hvilken rækkefølge skiverne skal skydes i og evt. hvilke skiver det er smart at bruge flere skud på.
Du vælger selv hvad du vil skyde efter.
Man kan f.eks. forestille sig en bane hvor der er en stor skive tæt på og en lille langt borte. Maksimum point er 5 for skuddene og 2 for skiverne, dvs. 7 point. Skyder du en gang efter den lille skive og misser den, mister du 2 point. Et for skuddet og et for skiven. Vælger du i stedet kun at bruge alle skud på den lettere skive og rammer den, får du 6 point i alt. OK - du mister ét point, fordi du ikke rammer den lille skive, men det er så også kun det ene point. Skuddet får du jo stadig et point for. Dit valg.
- Kommandoen Hold Inde skal ifølge skyttebogen tage 2 sekunder, så selv når du hører banekommandøren råbe **Hold** har du stadig tid til i hver fald et skud mere
- Magasinet må fyldes mellem stationerne
- Tag rygsæk og/eller hylster til opbevaring af våben/værktøj/vand/regntøj. Det er vigtigt at have hænderne fri mellem stationerne, så du kan fylde magasinet.



Markering



Hver bane har sine opgaver efter en skydning. Bane 1 skal kontrollere at banekommandøren finder det rigtige antal træffere samt kontrollere at det han siger rent faktisk også er det han skriver ned på startkortet.

Bane 2 kridter skudhullerne. Plastrene kan falde af, så finder man senere et skudhul med kridt omkring, ved man det er et gammelt skudhul. Det er vigtigt OGSÅ at kridte de skud, der rammer pladen men ikke skiven. De tæller ikke noget, men når man som skytte misser en skive, er det rart at kunne se hvor skuddet egentlig sad. Bane 3 4 og 5 kommer plaster på, så skiverne er klar til det næste hold.

O-tal beregning

Alle baner er forskellige. Nogle er svære og andre lettere, så hvis man blot brugte antallet af skudte point ville de der kun gik de lette ture rangere højere end de egentlig skulle. Derfor rangeres man efter en "omregnings faktor" Det foregår groft sagt på følgende måde.

Når en skydning er færdig ser man hvad de 5% bedste skytter har skudt. Er det f.eks. 68 point, siger man at 68 træffere giver et o-tal på 50. Flere, eller færre træffere giver så et o-tal der er højere eller lavere end de 50, mine 55 point i Funder gav et o-tal på 40. Og O-tallene bruges så til indrangeringen, ikke pointene man har skudt.

